

## Weekly Report (2016.1.11~1.17)

### Done

- 1) 学习了 `angular.js` 框架，搭了个初步的原型框架。
- 2) 之前的想法是以每个进攻回合为粒度进行投影，这种做法目前碰到以下问题：
  - a) 回合不好分：之前讨论以进球/丢球/篮板为划分依据，但这周我对照着天溢用芯芯的脚本爬的比赛记录数据看了一场比赛后，发现实际情况更为复杂，有各种犯规、罚球等情况。如果直接按之前定下的策略去划分每个回合，可能导致回合过于分散，很多回合里面可能只包含了一个动作（比如一次罚球、一次犯规等），这样投影出来的分布的意义就不大了。
  - b) MDS 投影：目前粗略地对一场比赛的数据进行了划分，统计了每个回合的投篮情况（`none/miss/made`）、得分（`0/1/2`）、犯规次数、被犯规次数、助攻次数、暂停次数、篮板次数、失误次数，但是结果数据进行投影的时候会报 `no convergence` 的错误。

### To Do

- 1) 修改气象项目概述
- 2) 讨论回合划分的方法
- 3) 研究 MDS 方法的投影，找出出错的原因